

CODE BREAKER – ÄLYKÄS LOGIIKKAPELI

Murtuuko koodi? Tämä klassinen päättelypelel kehittää analyttistä ajattelua, keskittymiskykyä ja strategista suunnittelua. Haasta ystäväsi tai perheenjäsenesi jännittävään koodinmurtotaisteluun!

Kiitos, että ostit tuotteen polkumyynti.com-verkkokaupasta!

Lue tämä käyttöohje huolellisesti ennen laitteen käyttöönottoa. Ohjeiden noudattamatta jättäminen voi aiheuttaa vaaratilanteita tai vaurioittaa laitetta. Älä käytä tuotetta, jos huomaat siinä vaurioita tai jos jokin osa puuttuu.

TEKNISET TIEDOT

- **Pelin tyyppi:** Kahden pelaajan logiikka- ja päättelypelel.
- **Materiaali:** Kestävä ja turvallinen ABS- ja PP-muovi.
- **Osien määrä:** Pelilauta, 108 värikästä koodinappulaa (6 väriä) ja 30 ilmoitusnappulaa (punainen/valkoinen).
- **Mitat:** 35 x 16 cm.
- **Paino:** Kevyt 290 g (matkaystävällinen).

TUOTTEEN EDUT JA OMINAISUUDET

- **Kehittää älykkyyttä:** Peli opettaa lasta (ja aikuista) analysoimaan tietoa, suunnittelemaan siirtoja ja tekemään loogisia johtopäätöksiä annettujen vihjeiden perusteella.
- **Laadukkaat komponentit:** Värikkäät nappulat on valmistettu jämäkästä materiaalista. Ne istuvat napakasti pelilaudan reikiin, mikä takaa sujuvan pelikokemuksen ilman osien vaeltamista.
- **Sosiaalista viihdettä:** Code Breaker on loistava vaihtoehto ruutuajalle. Se kannustaa vuorovaikutukseen ja tarjoaa sopivasti jännitystä ja onnistumisen elämyksiä.
- **Kompakti ja siisti:** Kaikki osat pysyvät järjestyksessä pelilaudan säilytyslokeroissa. Se on helppo pakata mukaan lomamatkalle tai ottaa esille nopeaa pelihetkeä varten.
- **Sopii kaikenikäisille:** Vaikka säännöt ovat yksinkertaiset oppia, pelin mestariksi tuleminen vaatii todellista hoksottimien käyttöä.

PELIN TAVOITE – NÄIN PELATAAN

Peliä pelataan kahden pelaajan välillä: toinen on **Koodintekijä** ja toinen on **Koodinmurtaja**.

1. **Koodin asettaminen:** Koodintekijä valitsee salaisen neljän värin yhdistelmän ja asettaa ne suojan taakse piiloon.
2. **Arvaus:** Koodinmurtaja asettaa oman arvauksensa pelilaudan ensimmäiselle riville.
3. **Vihjeet:** Koodintekijä antaa vihjeitä pienten ilmoitusnappuloiden avulla:
 - a. **Punainen:** Oikea väri oikealla paikalla.
 - b. **Valkoinen:** Oikea väri, mutta väärällä paikalla.
4. **Murtaminen:** Koodinmurtaja jatkaa arvaamista vihjeiden perusteella, kunnes koodi selviää tai yritykset loppuvat.

MIKSI VALITA TÄMÄ CODE BREAKER?

Tämä versio on suunniteltu erityisesti kestävyys ja käytettävyyks edellä. Selkeä värierottelu ja jämäkkä pelilauta tekevät pelaamisesta miellyttävää. Se on täydellinen lahjaidea lapsille ja nuorille, jotka pitävät pähkinöistä ja haasteista. Peli on kestävä sijoitus, joka ei kulu käytössä ja tarjoaa viihdettä vuodesta toiseen.

Vinkki:

Aloita peli kokeilemalla eri värejä, jotta saat nopeasti selville, mitkä värit kuuluvat koodiin. Käytä poissulkemistekniikkaa hioaksesi lopputulosta!

CODE BREAKER – OHJEET JA TURVALLISUUS

PELIVINKKEJÄ MESTAREILLE

1. **Muisti:** Koodinmurtajan kannattaa tarkastella aiempia rivejä huolellisesti. Jokainen "tyhjä" vihje on yhtä arvokas kuin oikea osuma!
2. **Koodintekijän taktiikka:** Voit käyttää koodissa useampaa samanväristä nappulaa tehdäkseen koodin murtamisesta vaikeampaa.
3. **Pisteytys:** Jos pelaatte useita eri eriä, voitte antaa pisteitä sen mukaan, kuinka monta riviä koodinmurtaja tarvitsi koodin ratkaisemiseen. Vähemmän rivejä = enemmän pisteitä!

HUOLTO JA SÄILYTYS

- **Puhdistus:** Pyyhi pelilauta ja nappulat nihkeällä liinalla tarvittaessa.
- **Järjestys:** Kerää kaikki pienet nappulat talteen pelin jälkeen. Pelilaudassa on kätevät syvennykset osille.
- **Säilytys:** Pidä peli kuivassa paikassa. Vältä suoraa auringonvaloa, jotta värit pysyvät kirkkaina.

TÄRKEÄT TURVALLISUUSOHJEET

- **TUKEHTUMISVAARA:** Peli sisältää suuren määrän pieniä nappuloita. **Ei sovellu alle 36 kuukauden (3 v.) ikäisille lapsille.**
- **Valvonta:** Suosittelemme aikuisen läsnäoloa pienten lasten leikkiessä, jotta osia ei päädy suuhun.
- **Käsittely:** Älä käytä vaurioituneita osia. Jos nappula murtuu, se voi jättää teräviä reunoja.
- **Pakkauksen hävittäminen:** Muovipussit ja pahvipakkaukset eivät ole leluja. Poista ne lapsen ulottuvilta heti avaamisen jälkeen.

KIERRÄTYSTIEDOT

- Pelilauta ja nappulat (ABS/PP): Muovinkeräys tai sekajäte.
- Pakkausmateriaalit: Kierrätetään kartonkina ja muovina paikallisten ohjeiden mukaan.

Vinkki:

Peli on erinomainen tapa opettaa lapselle "reilua peliä" ja vuorovaikutustaitoja. Koodintekijän on oltava erittäin tarkka antaessaan vihjeitä, jotta peli pysyy reiluna!

